

# Photoshop pour le web

## Réaliser une maquette graphique d'un site internet

À l'issue de ce stage, le webdesigner est capable de construire une maquette graphique d'un site internet et d'appréhender les enjeux liés à son intégration.



### Le design web actuellement

- ▶ Les différentes technologies: XHTML, CSS, HTML5, Ajax
- ▶ Créer pour le web : Quelques réflexes
- ▶ Ressources utiles : grilles, éléments graphiques, polices

### Préparer Photoshop pour le design web

- ▶ L'espace de travail
- ▶ Raccourcis utiles
- ▶ Les préférences de Photoshop, gestion de la couleur

### La couleur pour le design web

- ▶ La commande Enregistrer pour le web
- ▶ Les différents formats de fichiers : JPG, GIF et PNG
- ▶ Recadrer, amélioration des images
- ▶ Les métadonnées

### Les arrière-plans

- ▶ Principes d'un arrière-plan dans le design web
- ▶ Créer un arrière-plan, à répétition, entier

### Les menus

- ▶ Les différents formats
- ▶ L'acquisition audio
- ▶ Les transitions et les filtres

### Une maquette graphique avec Photoshop

- ▶ Taille, règles, repères et grilles
- ▶ Les tranches utilisateur, les tranches depuis des calques
- ▶ Optimiser et enregistrer les tranches
- ▶ Astuces de découpes en fonction du balisage
- ▶ Différencier contenu et mise en forme

### Images survolées et animations

- ▶ Principes des images survolées (rollovers)
- ▶ Les compositions de calques
- ▶ Créer une animation pas à pas

- ▶ Trajectoire avec la position, l'opacité et les effets

### Automatisation

- ▶ Processeur d'images
- ▶ Créer une galerie d'images
- ▶ Export avec Zoomify
- ▶ Variables et ensembles de données

### Collaboration avec d'autres applications

- ▶ Avec Dreamweaver (objets dynamiques)
- ▶ Avec Illustrator
- ▶ Avec Fireworks
- ▶ Avec Flash

Et après...

Dreamweaver et Wordpress  
Dreamweaver et les feuilles de styles CSS

WEB

