

Flash CS4 «En route pour l'aventure»

Maîtriser efficacement ce logiciel d'animation

Au terme de cette formation, l'utilisateur est capable de concevoir une animation ou un site en technologie Flash.



Découverte de sites spécialisés Flash, possibilité du logiciel, présentation du logiciel

- ▶ Interactivité web, fonctions vidéo
- ▶ Présentation de l'interface: outils, palettes et fenêtres «Propriétés» et «Scénario»
- ▶ Personnalisation de l'interface

Dessiner avec Flash

- ▶ Outils de dessin
- ▶ Outil «Plume», courbes de Bézier
- ▶ Les outils déco et pinceau pulvérisateur
- ▶ Les différents modes de remplissage, outils de transformation, de déformation
- ▶ Les transformations 3D
- ▶ Masque
- ▶ Outils de texte
- ▶ Manipulation, transformation des éléments multimédias

Fonctions spécifiques de Flash

- ▶ Principes et intérêts des symboles (boutons, clips d'animation et graphiques)
- ▶ Principes des occurrences, gestion des symboles (bibliothèque)

Effets spéciaux avec Flash

- ▶ Couche alpha, colorimétrie, dégradé
- ▶ Les filtres

Animations avec Flash

- ▶ Animation pas à pas
- ▶ Interpolation de forme et de mouvement
- ▶ Guide de mouvement
- ▶ Masque animé
- ▶ Animations à l'aide de l'outil segment
- ▶ Éditeur et présélections de mouvement

Les calques et les images avec Flash

- ▶ Principes et intérêts des calques
- ▶ Manipulation des images du scénario
- ▶ Les étiquettes

Interactivité élémentaire avec Flash

- ▶ Découverte du panneau «Actions»
- ▶ Actions basiques : gotoAndPlay(); On (...);
- ▶ Liens entre les séquences
- ▶ Explorateur d'animations

Importation et exportation avec Flash

- ▶ Import d'images, de sons
- ▶ Importation de vidéos
- ▶ Les différents formats d'exportation
- ▶ Publier son animation sur Internet
- ▶ Aller plus loin : les composants

Web

