

# Flash, l'indispensable

## Maîtriser efficacement ce logiciel d'animation

Au terme de cette formation, l'utilisateur est capable de concevoir une animation ou un site en technologie Flash.



### Découverte de sites spécialisés Flash, possibilité du logiciel, présentation du logiciel

- ▶ Interactivité web, fonctions vidéo
- ▶ Présentation de l'interface: outils, palettes et fenêtres «Propriétés» et «Scénario»
- ▶ Personnalisation de l'interface

### Dessiner avec Flash

- ▶ Outils de dessin
- ▶ Outil «Plume», courbes de Bézier
- ▶ Les outils déco et pinceau pulvérisateur
- ▶ Les différents modes de remplissage, outils de transformation, de déformation
- ▶ Les transformations 3D
- ▶ Masque
- ▶ Outils de texte
- ▶ Manipulation, transformation des éléments multimédias

### Fonctions spécifiques de Flash

- ▶ Principes et intérêts des symboles (boutons, clips d'animation et graphiques)
- ▶ Principes des occurrences, gestion des symboles (bibliothèque)

### Effets spéciaux avec Flash

- ▶ Couche alpha, colorimétrie, dégradé
- ▶ Les filtres

### Animations avec Flash

- ▶ Animation pas à pas
- ▶ Interpolation de forme et de mouvement
- ▶ Guide de mouvement
- ▶ Masque animé
- ▶ Animations à l'aide de l'outil segment
- ▶ Éditeur et présélections de mouvement

### Les calques et les images avec Flash

- ▶ Principes et intérêts des calques
- ▶ Manipulation des images du scénario
- ▶ Les étiquettes

### Interactivité élémentaire avec Flash

- ▶ Découverte du panneau «Actions»
- ▶ Actions basiques : gotoAndPlay(); On (...);
- ▶ Liens entre les séquences
- ▶ Explorateur d'animations

### Importation et exportation avec Flash

- ▶ Import d'images, de sons
- ▶ Importation de vidéos
- ▶ Les différents formats d'exportation
- ▶ Publier son animation sur Internet
- ▶ Aller plus loin : les composants

Web

