

# Dreamweaver CS4 «En route pour l'aventure»

## Construire un site internet à partir de cet éditeur

Au terme de ce stage, l'utilisateur est capable de mettre en place un site internet personnalisé à partir de ce logiciel.



### Introduction à Dreamweaver

- ▶ Les différents langages HTML, XHTML, CSS et DHTML
- ▶ Quelques règles de mise en place d'un site internet
- ▶ Les différents protocoles: http, ftp

### Présentation du logiciel Dreamweaver

- ▶ Découverte et personnalisation de l'interface
- ▶ Les palettes du logiciel
- ▶ Personnalisation des préférences

### Phase cruciale: définir un site avec Dreamweaver

- ▶ Principes et définition d'un site avec Dreamweaver
- ▶ Comprendre la structure du dossier de construction
- ▶ Elaborer une carte du site

### Réaliser une page HTML simple avec Dreamweaver

- ▶ Créer un site à partir d'une page vierge
- ▶ Insertion d'images, d'images survolées (rollovers), d'objets multimédias (Flash et vidéo)
- ▶ Insertion et formatage du texte
- ▶ Propriétés de la page HTML

### Les liens hypertexte avec Dreamweaver

- ▶ Les liens internes et ancrés
- ▶ Liens de messagerie, liens externes et liens «javascript:;»
- ▶ Les zones réactives d'images

### Le texte avec Dreamweaver

- ▶ Le texte formaté grâce aux CSS
- ▶ Importation du texte
- ▶ Le texte avec la technologie Flash

### Les feuilles de styles (CSS) avec Dreamweaver

- ▶ Principes et intérêts des CSS
- ▶ Les différents sélecteurs
- ▶ Gestion des CSS avec Dreamweaver

### Les tableaux et les calques avec Dreamweaver

- ▶ Principes et mise en place des tableaux

- ▶ Tableaux fixes ou adaptables
- ▶ Principes des calques
- ▶ Conversion tableau-calque

### Les formulaires avec Dreamweaver

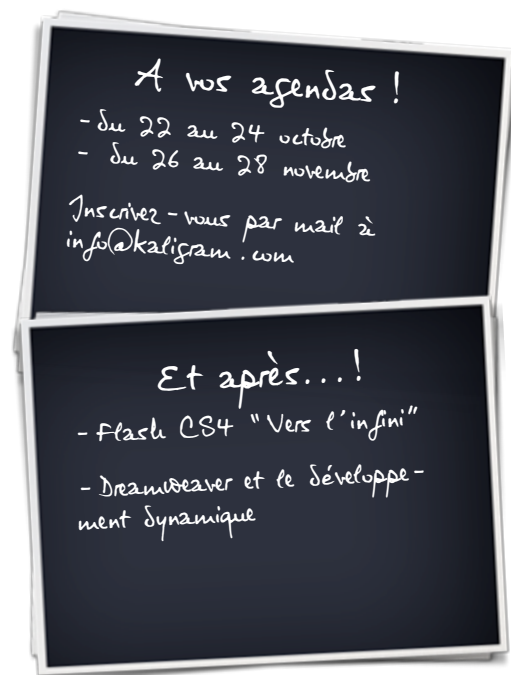
- ▶ Principes et mise en place des formulaires
- ▶ Création d'un menu
- ▶ Mise en forme d'un formulaire

### Les modèles et éléments de bibliothèque avec Dreamweaver

- ▶ Principes et mise en place des modèles
- ▶ Principes et mise en place des éléments de bibliothèque

### Les comportements avec Dreamweaver

- ▶ Principes et mise en place des comportements
- ▶ Gestion des comportements



Web

